

# PRAVILA TEKMOVANJA V TENIŠKI PIRAMIDI

TD DOVCE

---

## 1. CILJ PIRAMIDE

Cilj igranja je doseči vrh piramide. To dosežemo z izzivanjem in premagovanjem igralcev, ki so uvrščeni višje od nas.

## 2. KOGA LAHKO IZZIVAM ?

Izzivamo lahko vse tekmovalce, ki so v isti vrsti uvrščeni pred nami, to je proti levi glede na našo pozicijo in v zgornji vrsti vse tekmovalce do maksimalno levega od sebe.

Izjema je igralec, ki nima nobenega na svoji levi ( prvi v vrsti ), le ta lahko izziva vse v zgornji vrsti.

## 3. VSE SE DOGAJA V ČASU IN PROSTORU

Izzvani igralec mora najkasneje v sedmih (7) dneh od dneva izziva odigrati dvoboj z izzivalcem. V nasprotnem primeru se dvoboj registrira s predajo (b.b.) v korist izzivalca. V primeru, da igralca zaradi lastne malomarnosti dvoboja ne odigra v sedmih dneh, se oba kaznuje z dvotedensko prepovedjo izzivanja. Kazen lahko izreče komisar in jo tudi objavi.

V primeru zmage nižje uvrščenega igralca (izzivalec) nad višje uvrščenim igralcem (izzvani), nižje uvrščeni igralec zasede mesto v piramidi, ki ga je prej zasedal višje uvrščeni igralec. Le-ta izgubi eno mesto, prav tako pa tudi igralci, ki so bili pred dvobojem med izzvanim in izzivalcem.

V primeru zmage višje uvrščenega igralca nad nižje uvrščenim, ostanejo mesta v piramidi nespremenjena. Nižje uvrščeni igralec pa naslednjih osem (8) dni ne more izzivati istega igralca.

Izzvani igralec ima po dvoboju dva (2) dni prednost, da izzove drugega igralca. V tem času mu ni treba sprejeti nobenega dvoboja z nižje uvrščenim igralcem.

## 4. VPIS DVOBOJA

Takoj, ko se izzivalec dogovori za dvoboj mora le tega vpisati na oglasi prostor piramide ali sporočiti termin komisarju (Miha Dedek). Prednost in pravice glede na možnost izzivanja imajo prej vpisani in ne prej dogovorjeni dvoboji. Dvoboj je tudi dovoljeno odigrati na drugih igriščih, vendar v tem primeru navedite kraj dvoboja, da olajšate delo morebitnim gledalcem in izzivalcem. Če je dvoboj odigran na drugem igrišču je izzivalec dolžan poslati komisarju SMS z rezultatom dvoboja.

## 5. TEŽAVE PRI IZZIVANJU

V primeru, da se izzvani igralec v 48 urah ne odzove na telefonski klice, se ga izzove preko maila in SMSa in o tem obvesti komisarja. Če ni glasu v 48 urah od poslanega SMSa, se dvoboj registrira b.b v korist izzivalca.

## 6. SANKCIJE ZA NEIGRANJE

Vsak igralec mora vsak mesec odigrati vsaj dva dvoboja. Pravilo velja za vse mesece(maj,jun,jul,avg,sept). Izjema so igralci na mestih 1-4, ki so dolžni odigrati vsaj en dvoboj v tekočem mesecu. To pravilo velja samo za igralce, ki so na mestih 1-4 prvega v mesecu. Če v tekočem mesecu nihče ne izzove igralca št. 1, se le ta zaradi ne-igranja ne kaznuje.

Zadnjega v mesecu komisar pregleda aktivnosti preteklega meseca in vsi igralci, ki v tekočem mesecu niso odigrali enega samega dvoboja izgubijo pet mest.

V primeru, da je tekmovalac v tekočem mesecu odigral samo en dvoboj, le ta izgubi dve mesti ( ne velja za igralce 1-4).

Če igralec v dveh mesecih iz kateregakoli razloga ne odigra niti enega samega dvoboja, avtomatično pade na zadnje mesto piramide.

Če igralcu zmanjka dvoboj zaradi slabega vremena, to ni opravičilo temveč športna smola.

Pregled za tekoči mesec se opravi zadnjega v mesecu zvečer, ko so končani tudi vsi morebitni dvoboji tistega dne.

V primeru, da ima igralec dogovorjen dvoboj v naslednjem mesecu, a je zaradi premalo odigranih dvobojev izgubil nekaj mest sam ali njegov nasprotnik, se sme ta dvoboj odigrati samo v primeru, če to dopuščata poziciji na piramidi v naslednjem mesecu.

V primeru najmanj 10 dnevne opravičene in predhodno prijavljene odsotnosti v mesecu je za nekaznovanje dovolj en odigran dvoboj v tem mesecu.

V primeru da igralca (izzivalca ali izzvanega) ni na igrišču ob dogovorjenem terminu, se to sporoči komisaju piramide in dvoboj registrira z predajo dvoboja (b.b). V tem primeru se zgodi naslednje; v kolikor je na dvoboj zamudil izzivalec le ta izgubi mesto, izzvani pa ostane na predhodno že osvojenem mestu! V kolikor je na dvoboj zamudil izzvani, pa se izzivalec premakne na mesto izzvanega, le ta pa se premakne na mesto izzivalca.

## **7. ALI LAHKO IGRALEC ZAVRNE DVOBOJ ?**

Da. Igralec lahko zavrne dvoboj v primeru, da ima že dogovorjen in vpisan dvoboj ali v primeru, da je bil v zadnjih dveh dneh že izzvan v odigranem dvoboju. Igralec lahko zavrne dvoboj tudi v primeru če je njegova odsotnost opravičena.

## **8. KAJ JE OPRAVIČENA ODSOTNOST – OO**

OO je enkratna 7 ali večdnevna odsotnost zaradi bolezni, lažje poškodbe, službene poti ali dopusta in je vpisana na seznam odsotnosti na oglasni deski Piramide. Opravičena odsotnost ne obstaja za mesec september in skupno ne sme presežati več kot 21 dni. Ob doseženih 21 dnevih OO, se igralec nanjo ne more več sklicevati oziroma mu kljub vpisu le ta ne bo več priznana.

## **9. DALJŠA ODSOTNOST ZARADI POŠKODBE ALI BOLEZNI**

Igralec, ki zaradi težje bolezni ali poškodbe ne more ali ne bo mogel igrati več kot mesec dni, prijavi bolniško komisarju, njegova pozicija se fiktivno zamrzne in ne glede na padec na lestvici, ima ob povratku enkratno pravico izzivanja tistih igralcev, ki bi jih lahko izzival v trenutku nastopa bolniške. Če zmagaja, se premakne na mesto poraženca, če izgubi ostane na mestu kamor je padel med časom bolniške.

## **10. JOKER**

Vsi tekmovalci, ki so v tekoči sezoni odigrali vsaj 10 dvobojev imajo do konca sezone enkratno pravico uporabe tako imenovanega Jokerja. Igralec, ki vloga Jokerja, lahko z njim izziva kateregakoli igralca na piramidi in se v primeru zmage povzpne na njegovo mesto, poraženec pa pade na mesto izzivalca. Če izzivalec izgubi, ostanejo mesta nespremenjena.

Z odigranim 20 dvobojem je igralec upravičen do drugega Jokerja, z odigranim 30 dvobojem do tretjega itd, vendar sme igralec porabiti samo enega v tekočem mesecu.

Vlaganje Jokerjev navzdol ni dovoljeno. Vsak dvoboj z Jokerjem je poleg vpisa potrebno obvezno javiti tudi komisarju lige.

## **11. SPLOŠNO**

Dvoboji se igrajo na dva dobljena seta. Dvoboje sodijo igralci sami. Lahko pa si s soglasjem obeh igralcev priskrbita sodnika.

V primeru prekinitve dvoboja zaradi dežja ali izteka igralnih ur in zasedenih igriščih, se dvoboj nadaljuje in ne začneja znova, termin nadaljevanja je potrebno vpisati na seznam dvobojev. Dvoboj se mora končati v treh dneh od prekinitve.

Ure najema igrišča plača izzivalec, razen, če se igralca dogovorita drugače (50-50, poraženec plača...). Izzivalec mora priskrbeti tudi nove teniške žogice (v primeru soglasja izzvanega se lahko odigra tudi z rabljenimi žogami). V piramidi se igra z žogami znamke Babolat Roland Garros (v primeru soglasja izzvanega se lahko odigra tudi z žogami druge znamke).

**Igralci morajo spoštovati teniški bonton in pravila fair playa.**

**Vse spore in nesporazume rešuje komisar piramide na številki 031 330 201**